

МИНОБРНАУКИ РОССИИ
Федеральное государственное бюджетное образовательное учреждение
высшего образования
«Хакасский государственный университет им. Н.Ф. Катанова»
(ФГБОУ ВО «ХГУ им. Н.Ф. Катанова»)
Инженерно-технологический институт

УТВЕРЖДАЮ
Председатель приемной комиссии
Ректор ХГУ им. Н. Ф. Катанова



Т. Г. Краснова

« 12 » _____ 2024 г.

ПРОГРАММА
вступительных испытаний
«Информатика»

Абакан, 2024

1. Программа вступительных испытаний по информатике

2. Разработчик(и) программы:

Доцент кафедры ПОВТиАС



(подпись)

Замулин И.С.

3. ПРИНЯТА на заседании кафедры ПОВТиАС

25.10.2024 г., протокол № 3

И.о. зав. кафедрой ПОВТиАС



(подпись)

Янченко И.В. 25.10.2024 г.

4. РАССМОТРЕНА на заседании Ученого Совета ИТИ

28.10.2024 г., протокол № 5

Председатель УС



(подпись)

Эклер Н.А.

28.10.2024 г.

1. Пояснительная записка

Цели вступительного испытания

Программа вступительных испытаний по информатике позволяет проверить теоретические знания и практические умения абитуриентов из числа лиц: инвалидов I и II групп, детей – инвалидов с детства, иностранных граждан и лиц, имеющих высшее образование и готовность к обучению в вузе по программам бакалавриата.

Испытание проходит в форме тестирования, состоящего из 20 вопросов. Задания требуют от поступающего демонстрацию применения знаний по информационным технологиям.

Выделенное время для прохождения тестирования: 120 минут (без перерыва). Результаты оцениваются по 100-бальной системе в соответствии с установленными минимального количества баллов ЕГЭ по общеобразовательным предметам по которым проводится прием на обучение в образовательных организациях, находящихся в ведении Министерства науки и высшего образования РФ на текущий год.

Шкала перевода первичных баллов в 100-бальную систему представлена в таблице.

Таблица – Шкала перевода первичных баллов в 100-бальную систему

Первичный балл	Тестовый балл
1	8
2	15
3	22
4	28
5	34
6	40
7	46
8	52
9	57
10	62
11	67
12	72
13	76
14	80
15	84
16	88
17	91
18	94
19	97
20	100

2. Содержание разделов:

1. Информация и её кодирование

Роль информации и связанных с ней процессов в окружающем мире. Различия в представлении данных, предназначенных для хранения и обработки в автоматизированных компьютерных системах, и данных, предназначенных для восприятия че-

ловеком.

Префиксные коды. Условие Фано. Алгоритмы декодирования при использовании префиксных кодов. Искажение информации при передаче по каналам связи. Сжатие данных. Учёт частотности символов при выборе неравномерного кода. Использование программ-архиваторов

Знаки, сигналы и символы. Знаковые системы.

Передача данных. Источник, приёмник, канал связи, сигнал, кодирующее и декодирующее устройства

2. Моделирование

Представление результатов моделирования в виде, удобном для восприятия человеком. Графическое представление данных (схемы, таблицы, графики)

3. Системы счисления

Свойства позиционной записи числа: количество цифр в записи, признак делимости числа на основание системы счисления. Алгоритм перевода десятичной записи числа в запись в позиционной системе с заданным основанием. Алгоритмы построения записи числа в позиционной системе счисления с заданным основанием и вычисления числа по строке, содержащей запись этого числа в позиционной системе счисления с заданным основанием.

Арифметические действия в позиционных системах счисления.

4. Логика и алгоритмы

Логические функции. Законы алгебры логики. Логические уравнения. Дизъюнктивная нормальная форма.

Рекурсивные алгоритмы.

Сортировка одномерных массивов. Квадратичные алгоритмы сортировки (пример: сортировка пузырьком). Слияние двух отсортированных массивов в один без использования сортировки. Алгоритмы анализа отсортированных массивов. Рекурсивная реализация сортировки массива на основе слияния двух его отсортированных фрагментов. Сложность алгоритма сортировки слиянием (MergeSort).

5. Элементы теории алгоритмов

Метод динамического программирования. Анализ алгоритмов: определение входных данных, при которых алгоритм даёт указанный результат; определение результата алгоритма без его полного пошагового выполнения.

6. Языки программирования

Логические переменные. Символьные и строковые переменные. Операции над строками. Двумерные массивы (матрицы). Средства работы с данными во внешней памяти. Файлы. Представление о структурах данных. Примеры: списки, словари, деревья, очереди.

Подробное знакомство с одним из универсальных процедурных языков программирования. Запись алгоритмических конструкций и структур данных в выбранном языке программирования. Обзор процедурных языков программирования. Подпрограммы (процедуры, функции). Параметры подпрограмм. Рекурсивные процеду-

ры и функции.

Структурное программирование. Проверка условия выполнения цикла до начала выполнения тела цикла и после выполнения тела цикла: постусловие и предусловие цикла. Инвариант цикла. Методы проектирования программ «сверху вниз» и «снизу вверх». Разработка программ, использующих подпрограммы. Библиотеки подпрограмм и их использование. Понятие об объектно-ориентированном программировании. Объекты и классы. Использование модулей (компонентов) при разработке программ

7. Технология создания и обработки графической и мультимедийной информации

Технические средства ввода графических изображений. Кадрирование изображений. Цветовые модели. Коррекция изображений. Работа с многослойными изображениями. Работа с векторными графическими объектами. Группировка и трансформация объектов. Технологии ввода и обработки звуковой и видеoinформации.

8. Обработка числовой информации

Технология обработки числовой информации. Ввод и редактирование данных. Автозаполнение. Форматирование ячеек. Стандартные функции. Виды ссылок в формулах. Фильтрация и сортировка данных в диапазоне или таблице. Решение вычислительных задач из различных предметных областей. Компьютерные средства представления и анализа данных. Визуализация данных. Статистическая обработка данных. Обработка результатов эксперимента.

9. Технологии поиска и хранения информации

Понятие и назначение базы данных (далее – БД). Классификация БД. Системы управления БД (СУБД). Таблицы. Запись и поле. Ключевое поле. Типы данных. Запрос. Типы запросов. Запросы с параметрами. Сортировка. Фильтрация. Вычисляемые поля. Многотабличные БД. Связи между таблицами

Рекомендуемая литература:

1. Гаврилов, М. В. Информатика и информационные технологии : учебник для среднего профессионального образования / М. В. Гаврилов, В. А. Климов. 5-е изд., перераб. и доп. Москва : Издательство Юрайт, 2023. 355 с.
2. Зубова, Е. Д. Информатика и ИКТ : учебное пособие для спо / Е. Д. Зубова. 3-е изд., стер. Санкт-Петербург : Лань, 2022. 180 с.
3. Торадзе Д. Информатика. Учебное пособие для СПО. / Д. Торадзе. Litres, 2021. 157 с.
4. Крылов С.С, Чуркина Т.Е. ЕГЭ 2023. Информатика. Типовые экзаменационные варианты / С.С Крылов, Т.Е. Чуркина. Москва. Национальное образование, 2023. 128 с.
5. ЕГЭ-2023 : Информатика : 20 тренировочных вариантов экзаменационных работ для подготовки к единому государственному экзамену / Д.М. Ушаков. Москва: АСТ, 2022. 263 с.