

В ХГУ им. Н.Ф. Катанова разработана игра, направленная на профилактику буллинга в образовании.

В Хакасском государственном университете им. Н.Ф. Катанова разработана игра-беседа, предполагающая обсуждение различных этических проблем и вопросов, возникающих в образовательном процессе. Игра карточная, предполагающая разбивку участников на две команды: «Студент» и «Преподаватель». Каждая команда вытягивает карточку с указанием роли и того задания, которое нужно выполнить, поставив себя на место обучающегося или преподавателя, попавшего в непростую образовательную ситуацию.

Целый блок заданий посвящен вопросам буллинга студентов и троллинга преподавателей. В ходе выполнения предлагаемых заданий ребята могут почувствовать себя и жертвой, и агрессором, увидеть со стороны эмоции и чувства того, на кого направлен акт травли, а преподаватели – заметить те маркеры поведения, которые присущи агрессорам и жертвам, узнать о том, как молодежь представляет и оценивает буллинг.

Есть задания – вопросы и задания – действия. Если игроку выпадает вопрос, он отвечает самостоятельно, если ему выпадает задание, помогать может вся команда, но он тоже принимает в этом участие.

В настоящее время игра прошла апробацию, готовится к запуску «официальная версия» – с типографскими карточками, напечатанными заданиями – и большим смыслом, ведь только поставив себя на место другого, мы можем увидеть те сложности и проблемы, с которыми приходится сталкиваться в реальной жизни, учимся с ними бороться и поддерживать тех, кто в этом нуждается.

